

8. 移動

ラウンド中、プレーヤーはいつでも動力付きの移動機器に乗車することができる。

9. キャディー

プレーヤーは、ラウンド中、キャディーを使用してはならない。

この条件の違反の罰は、違反のあった各ホールに対して一般の罰（2 罰打）とし、違反がホールとホールの間で起きたり、ホールとホールの間まで続く場合には、次のホールで一般の罰（2 罰打）を受ける。

10. ティーム競技でのアドバイス（規則 24）

ティームキャプテンとアドバイス・ギバー

(a) ティームキャプテンは、アドバイス・ギバーである。

各ティームは、アドバイス・ギバーとして、キャプテンの他に 1 人をサブキャプテンとして指名することができる。

ティームは、キャプテンとサブキャプテンを前もって委員会に届け出なければならない。

(b) キャプテン及びサブキャプテンは、同じクラブのメンバー又は職員でなければならない。（アマチュアに限る。）

キャプテン及びサブキャプテンは、選手と兼任することができる（クラブ職員の場合を除く。）が、ラウンドのプレー中は、アドバイスを与える権利を放棄しなければならない。

(c) キャプテンとサブキャプテンは、ティームのプレイヤーの球がパッティンググリーン上にある場合、プレーの線の指示をしてはならない。

また、パッティンググリーン周辺やティーインググラウンドに立ち入ってはならない。

(d) キャプテンとサブキャプテンは、自分のティームのプレイヤーとの関係において、そのサイドのプレイヤーと同じステータスを持つ。（但し、プレイヤーとしてラウンドのプレー中の場合を除く。）

(e) 申込締切後、組合せ及びスタート時刻表がリリースされた以降の登録選手のスタート時刻の変更は、禁止とする。

《競技の条件》

11. 参加資格

プレーヤーは各競技に定められる参加資格の条件を満たしていなければならない。

12. スコアカードの提出

プレーヤーのスコアカードは、プレーヤーの両足が所定のスコアリングエリアから出た時点で委員会に提出されたことになる。スコアカードを提出する前にスコアリングエリアを離れる必要のあるプレーヤーは、スコアリングオフィシャル（競技委員等）にその意思を告げなければならない、そしてすぐに戻らなければならない。

13. 競技方法、順位の決定

18 ホールズストロークプレー（スクラッチ競技）とし、参加選手 6 名のうち上位 5 名の合計打数により決定し、合計打数が等しいときは参加選手の第 6 位の打数により決定し、なお、同打数のときは同位のベストスコアの少ない方が優先し、なお、同打数のときは順次第 2 位以下の打数の少ない者より順位を決定する。